カプコレ

CAPCOM®

PlayStation®

ごあいさつ…このたびは"プレイステーション"用ソフト『バイオハザード ガンサバイバー』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この『解説書』は大切に保管してください。

おことわり…商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

BIOHAZARD GUN SURVIVOR

「バイオハザード ガンサバイバー」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。
「BIOHAZARD GUN SURVIVOR」 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD. CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

ご注意 "PlayStation 2"本体でメモリーカード（SCPH-1020/別売り）を使用するとき

メモリーカード（SCPH-1020/別売り）を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻（オン/スタンバイ）/RESETボタンが緑色の状態（オンの状態）で差し、⏻（オン/スタンバイ）/RESETランプを赤色の状態（スタンバイ状態）にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ（SCPH-10090）やマルチタップ（SCPH-1070）を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only

プレイヤー 1 人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応

ガン型コントローラ対応（同期型）

SLPM 86749

RD®

VOR™

CONTENTS 目次

プロローグ	02
人物紹介	04
ゲームを始める前に	05
ゲームの始め方	06
基本操作	08
ゲーム画面の見方	12
プレイヤーアクション	13
オプション	14
ステータス画面	16
セーブ	17
アイテム	18
MAP／FILE	19
生き残るために	20

このソフトを「ガンコン」（別売・SLPH 00034）でお楽しみ頂く場合、射撃・移動の操作を行うと、画面が一瞬白くフラッシュします。これはガンコンで操作する際に必要なゲーム画面の仕様ですので、あらかじめご了承ください。

PROLOGUE プロローグ

アメリカ中西部のある街にT−ウィルスが猛威を振るっているさなか、
別の場所にて・・・。

静寂をかき消すかのように街に落下する一機のヘリコプター。
コクピットから這い出し、必死にヘリコプターから離れる青年。
・・・爆発炎上・・・。
青年は力尽き、その場で気絶してしまう。

・・・どれくらいの時間が経ったのだろう?
あたりは夜。
街中のいたるところから悲鳴とも泣き声とも取れる不気味な声がこだましている。

朦朧(もうろう)としたまま青年は立ち上がり、路地裏へと歩きだす。
「俺は、なぜこんな場所にいるのだろう・・・?」

※T−ウィルス…世界的な大企業アンブレラ製薬が極秘で開発した恐怖の細菌。
これに感染した人間は不老不死の肉体と恐るべき怪力の持ち主、ゾンビとなってしまう。
また、自然界のさまざまな生物にも影響があり、巨大化などの変化を与える。

人物紹介

頭が痛い…。
信じたくはないが、俺は記憶を失ったようだ。

過去は闇の中に固く閉ざされ、それを考えようとすると、
霧をつかむかのごとく、すぐさま消え失せていく…。

ここは戦場なのか？
いや違う、ただの古ぼけた街だ。
それにしても、この街はなにかがおかしい。
かなりヤバい匂いがする。
ここから逃げよう。

これから俺は誰かに会うかもしれない。
そいつは敵なのか？味方なのか？
これから俺がやることは正しいことか？悪いことなのか？
俺は正しい人間なのか？悪い人間なのか？
いや、俺は本当に人間なのか？

何もわからない…。

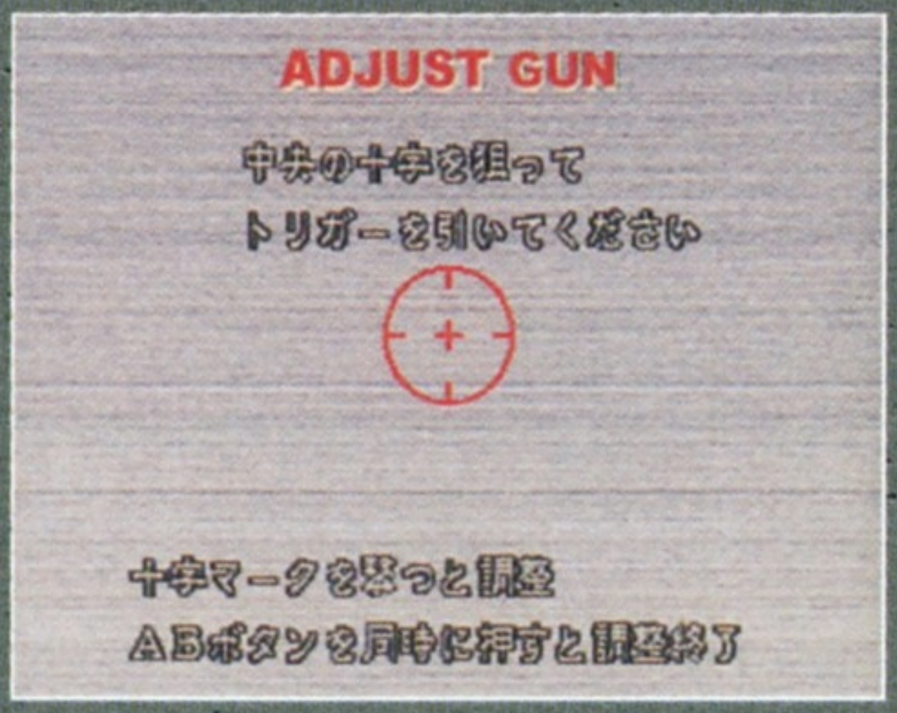
いや、ただ一つだけわかることがある。
頼みの綱はこの銃だけだ。
この銃が俺を導いてくれるだろう…。
この銃で生き延びる…。
俺は生き延びる…。
生き延びてみせる…。

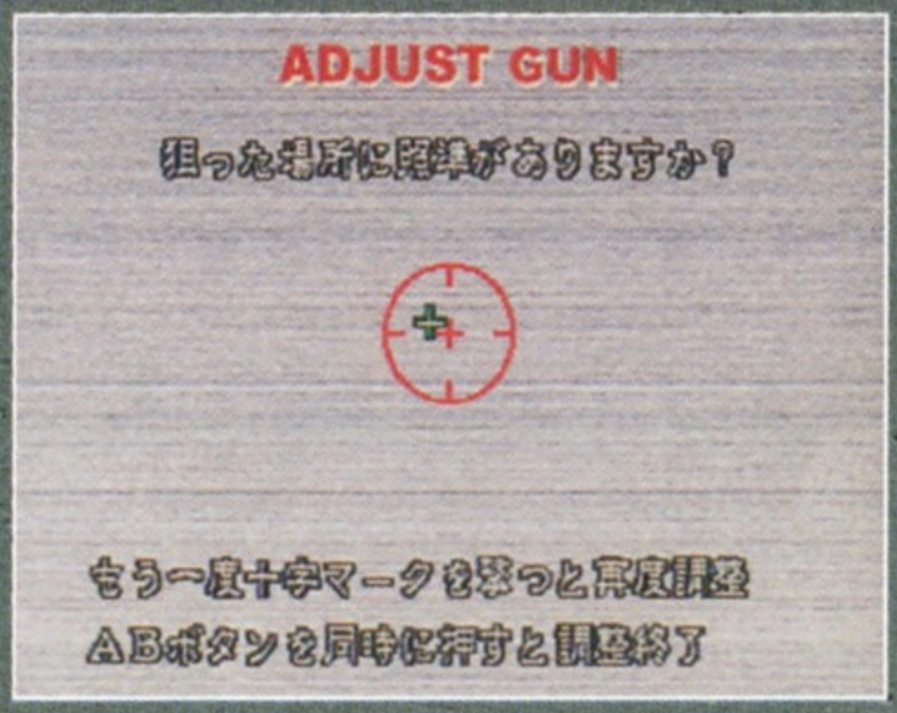
ゲームを始める前に

以下の操作はガンコン（SLPH 00034）を使用する場合の手順です。

ゲームを始めるときには、ゲーム起ち上げ時の「ADJUST　GUN」、またはオプションの「ADJUST GUN」で照準を合わせることが必要です。

そのままゲームをスタートすると、照準がずれている場合がありますので注意してください。





ADJUST GUNの手順

※「ガンコン」の取扱説明書もあわせてご覧ください。

1. ガンコンを正しくセットしてゲームを起動し、ADJUST GUNを表示してください。
2. 最初に画面の中心に的が現れます。十字マークに狙いをつけて撃ってみましょう。テレビ画面は、できるだけ至近距離で正面から狙ってください。ななめから狙うと誤動作の原因になります。
3. 的を狙って撃つと照準（画面上の緑のマーク）が現れます。マークを参考に調整した照準が正しいか確認してください。
4. 設定した照準が正しくない場合は、正しく調整されるまで的の中心を狙って撃ってください。
5. 照準が合ったらガンコンのA・Bボタンを同時押しして、前の画面に戻ってください。

ゲームの始め方

ディスクを本体に正しくセットし、プレイステーションの電源を入れると、タイトルデモが表示されます。

途中トリガーを引く（STARTボタンを押す）と、タイトル画面が表示されます。

※このゲームは途中経過をメモリーカード（別売）に保存できます。データの保存に1ブロックを使用します。

必要な場合はあらかじめ、メモリーカード差込口1または2に空き容量のあるメモリーカードをセットして、ゲームをスタートしてください。

最初から遊ぶ

NEW GAMEを選択するとモード選択メニューが表示されます。「NORMAL」「EASY」からお好みのモードを選んでください。

「NORMAL」	通常モードです。
「EASY」	気軽に遊べるモードです。

続きから遊ぶ

以前セーブしたデータでゲームを再開するときは、データが保存されているメモリーカードをセットしてからゲームを始めます。タイトル画面の「LOAD GAME」を選択するとロード画面が表示されます。セーブデータを選んでゲームを再開してください。

※セーブする方法（P.17参照）

コンティニュー

プレイヤーは敵に攻撃されるとダメージを受けます。
ダメージの度合いはゲーム画面右下およびステータス画面の心電図で確認できます。一定以上のダメージが蓄積するとプレイヤーは死亡し、コンティニューとなります。
コンティニューできる回数には制限があります。

ゲームオーバー

コンティニューをしなかったり、コンティニュー回数が0になった場合は、ゲームオーバーになります。
このとき、次回のプレイに備えてアイテム内容をセーブすることができます。(P.17参照)

CONDITION

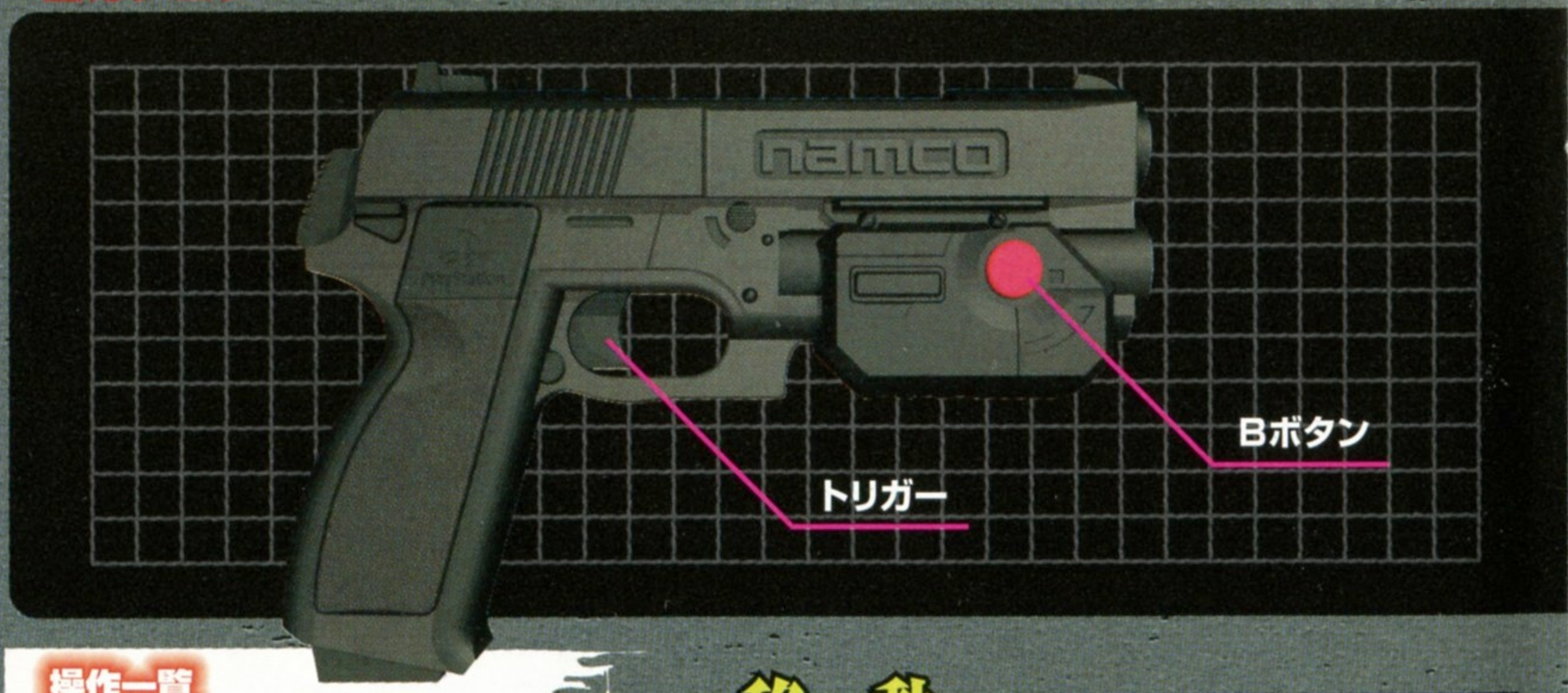
ダメージをほぼ受けていない状態

かなりの重傷で危険な状態

毒に冒されている状態

基本操作

■ガンコン 【メニュー選択】▶A・Bボタン　【決定】▶トリガー　【画面を抜ける】▶A・Bボタン同時押し



操作一覧

移動　銃口をテレビ画面から外す

トリガー	プレイヤー移動	前進	1回引いて、そのまま引き続ける。
		後退	すばやく2回引いて、そのまま引き続ける。
		ダッシュ	前進中に1回引いて、そのまま引き続ける。
Aボタン		左回転	押している間、左回転します。 ★すばやく2回押すと近くにいる敵・アイテム・ドアなどに視点を移すことができます。
Bボタン		右回転	押している間、右回転します。 ★すばやく2回押すと近くにいる敵・アイテム・ドアなどに視点を移すことができます。

※ボタンの位置は、ガンコンを持った状態で、左側にあるボタンがAボタン、右側にあるのがBボタンとなります。

"Guncon"及び 対応 Guncon は（株）ナムコの登録商標です。

GUNCON

攻撃構え 銃口をテレビ画面に向ける

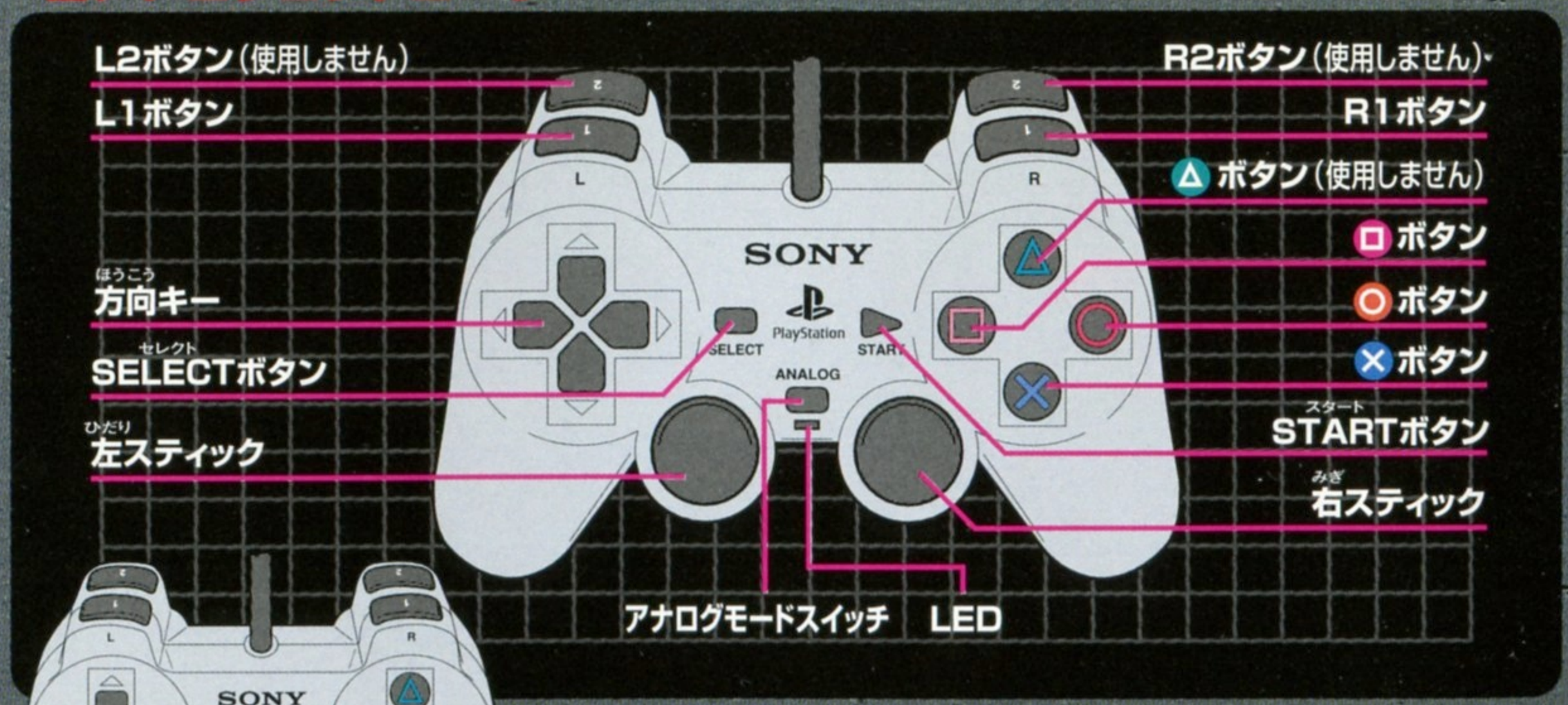
トリガー	射撃	ー	引くと射撃できます。 弾が切れると、リロードのため一定時間だけ射撃ができなくなります。
Aボタン	プレイヤー移動	左回転	押している間、左回転します。 ★すばやく2回押すと近くにいる敵・アイテム・ドアなどに視点を移すことができます。
Bボタン		右回転	押している間、右回転します。 ★すばやく2回押すと近くにいる敵・アイテム・ドアなどに視点を移すことができます。

オプション・ステータス画面

オプション画面	トリガーを引いたまま、A・Bボタン同時押し。
ステータス画面	A・Bボタン同時押し。

基本操作

■アナログコントローラ



■コントローラ

操作はアナログコントローラと同じです。

攻撃構え　R1ボタンを押し続ける

方向キー	照準移動	↑=上移動、↓=下移動、←=左移動、→=右移動
□・○ボタン	射撃・決定	装備している武器で攻撃します
×ボタン	キャンセル	
R1ボタン	移動態勢	離すと移動ができるようになります。
L1ボタン	クイックサーチ	押すたびに近くにいる敵・アイテム・ドアなどに視点を移すことができます。
SELECTボタン	オプション画面切り替え	
STARTボタン	ステータス画面切り替え	

操作一覧

移　動　　R1ボタンを離す

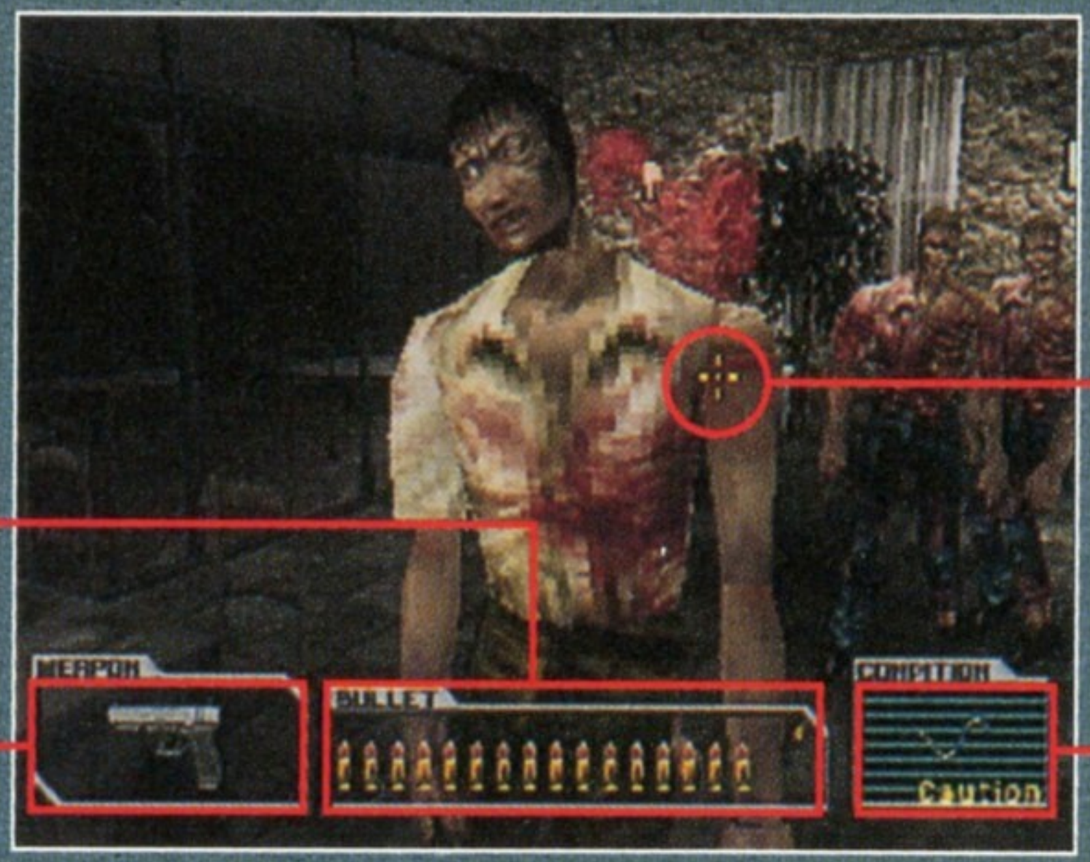
方向キー	プレイヤー移動	↑=前進、↓=後退、←=左回転、→=右回転
	カーソル移動	サブ画面でカーソルを移動をします。
○・○ボタン	決定	
×ボタン	キャンセル・ダッシュボタン	押し続けたまま方向キー↑を押すとダッシュします。
R1ボタン	攻撃構え	押し続けている間、画面内の敵に対して攻撃準備態勢をとります。武器を装備していると、R1ボタンを押しながら○・○ボタンを押すと攻撃します。
L1ボタン	クイックサーチ	押すたびに近くにいる敵・アイテム・ドアなどに視点を移すことができます。
SELECTボタン	オプション画面切り替え	
STARTボタン	ステータス画面切り替え	

アナログコントローラのみ

左スティック	（移動時）	プレイヤー移動	↑=前進、↓=後退、←=左回転、→=右回転
	（攻撃構え時）	照準移動	↑=上移動、↓=下移動、←=左移動、→=右移動
右スティック	ステータス画面切り替え（P.16参照）		
アナログモードスイッチ	アナログモードのON／OFFを選択		

※アナログコントローラの振動のON／OFFの切り替えはオプション画面で設定します。（P.14参照）
※LEDの点灯・消灯に関わらず振動します。
※アナログコントローラの左スティック・右スティックでアナログ入力するときは、アナログモードスイッチを「ON」（LEDが点灯している状態）にしてください。
※このボタン配置は初期設定のものです。オプション画面で変更することができます。（P.14参照）

ゲーム画面の見方



❶残弾数

残りの弾の数です。ハンドガンの弾数は無限ですが、ゲームの途中で入手する銃などには残弾の制限がある場合があります。

❷使用銃器

プレイヤーが使用している銃です。弾が切れると「RELOADING」と表示され、リロードのため一定時間だけ射撃することができなくなります。残りの弾数には常に注意して、リロード中は敵との間合いをとることが大事です。

❸心電図

敵に攻撃されるとダメージを受け、一定以上のダメージが蓄積すると死亡し、ゲームオーバーとなります（P.7参照）

❹照準

コントローラを使用しているときのみに表示されます。

プレイヤーアクション

基本アクション

左向き	Aボタンを押すと、その場で左回転します。
右向き	Bボタンを押すと、その場で右回転します。
射撃	銃口がテレビ画面に向いているときにトリガーを引くと弾を撃ちます。
前進	銃口をテレビ画面から外して、1回だけトリガーを引き続けると前進します。
後退	銃口をテレビ画面から外して、すばやく2回トリガーを引いて、そのまま引き続けると後退します。
ドアを開ける	ドアに接触することで自動的に開けます。ただし、カギがかかっているドアの場合は、カギを見つけることが必要です。 カギでドアを開け、必要でなくなったカギは自動的に捨てられます。
アイテムを拾う	あやしい物を見つけたら、その場所まで行くと自動的にアイテムを拾います。

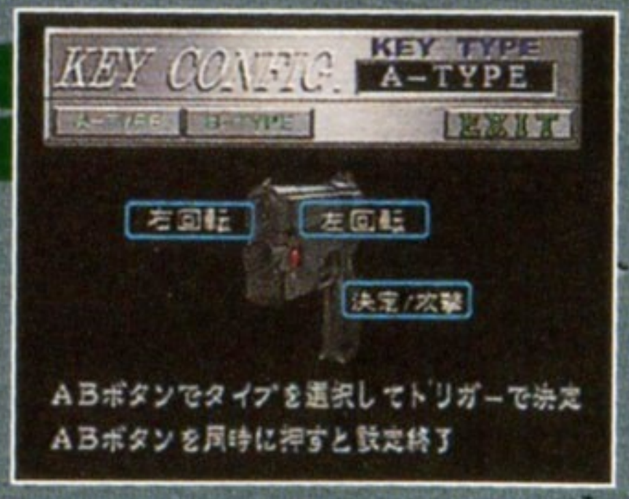
特殊アクション

ダッシュ	前進中にすばやくトリガーをもう1回引いて、そのまま引き続けると走ることができます。ただし、銃口がテレビ画面外を向いている必要があります。
クイックサーチ	AまたはBボタンをすばやく2回押すと、近くにいる敵やアイテム、ドアなどを自動的にサーチすることができます。 サーチする順番は、敵＞アイテム＞ドアになっています。

オプション

KEY CONFIG. キーコンフィグ

ガンコンやコントローラのボタン配置を変更することができます。ガンコンはA、Bの2タイプから、コントローラはA、B、Cの3タイプの中から選んでください。

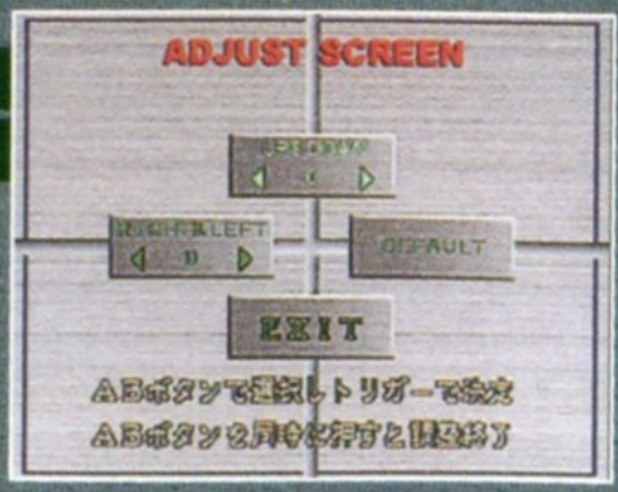


ADJUST GUN アジャストガン

ガンコンの照準を正しく合わせることができます。（P.5参照）

ADJUST SCREEN アジャストスクリーン

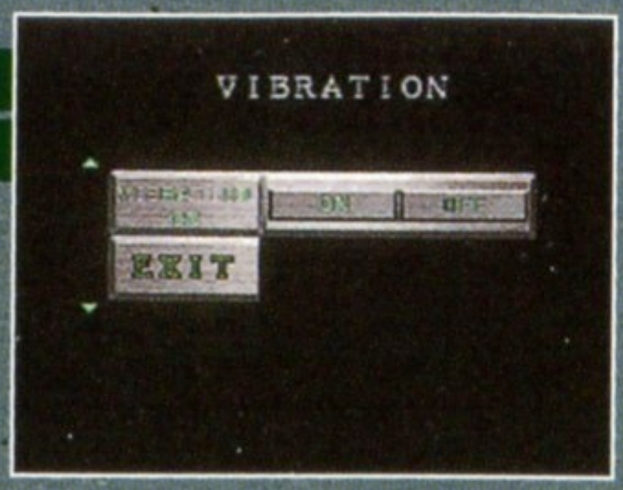
ゲーム画面の表示位置を上下左右に微調整することができます。



VIBRATION バイブレーション

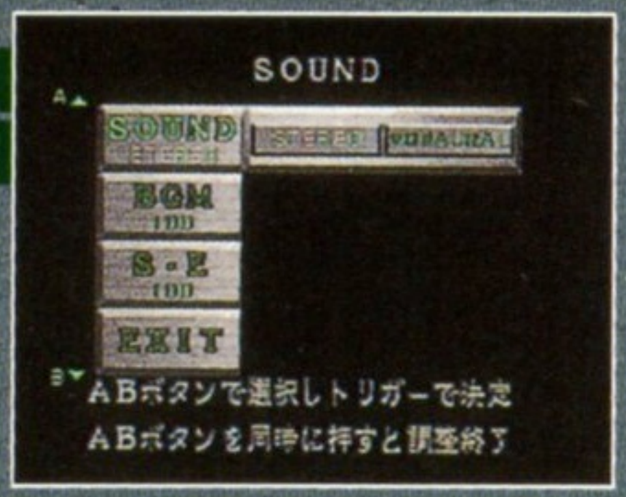
バイブレーション機能のON／OFFを決定します。

※アナログコントローラがプレイステーション本体に接続されていない場合は機能しません。



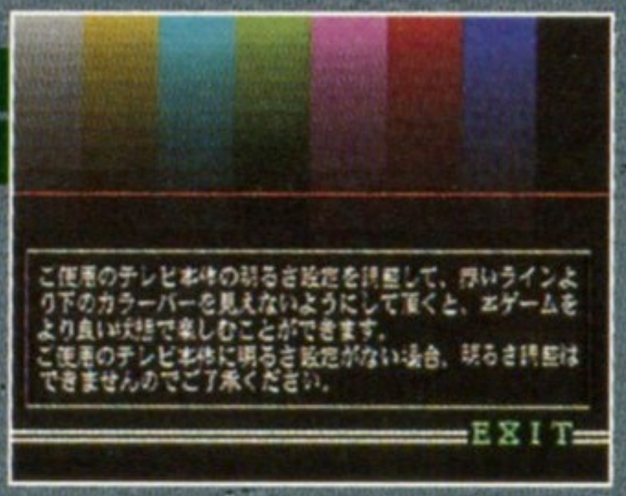
タイトル画面でOPTIONを選択するとオプションメニューが表示されます。
設定を変更したい項目を選んでください。(P.8～11参照)

SOUND サウンド



ステレオとモノラルの切り替えと、BGM・SEのボリューム変更ができます。プレイステーション本体をモノラル出力のテレビに接続している場合、モノラル設定にしないと音声が聞こえにくい場合があります。ご使用のテレビに合わせて設定してください。

MONITOR TUNING モニターチューニング



ご使用のテレビ本体の明るさ設定を調整していただくことで、本ゲームをより良い状態でお楽しみいただくことができます。画面上の赤いラインより下のカラーバーが見えないように設定してください。

※ご使用のテレビ本体に明るさ設定がない場合、モニターチューニングはできません。

RESET リセット

タイトル画面に戻ります。

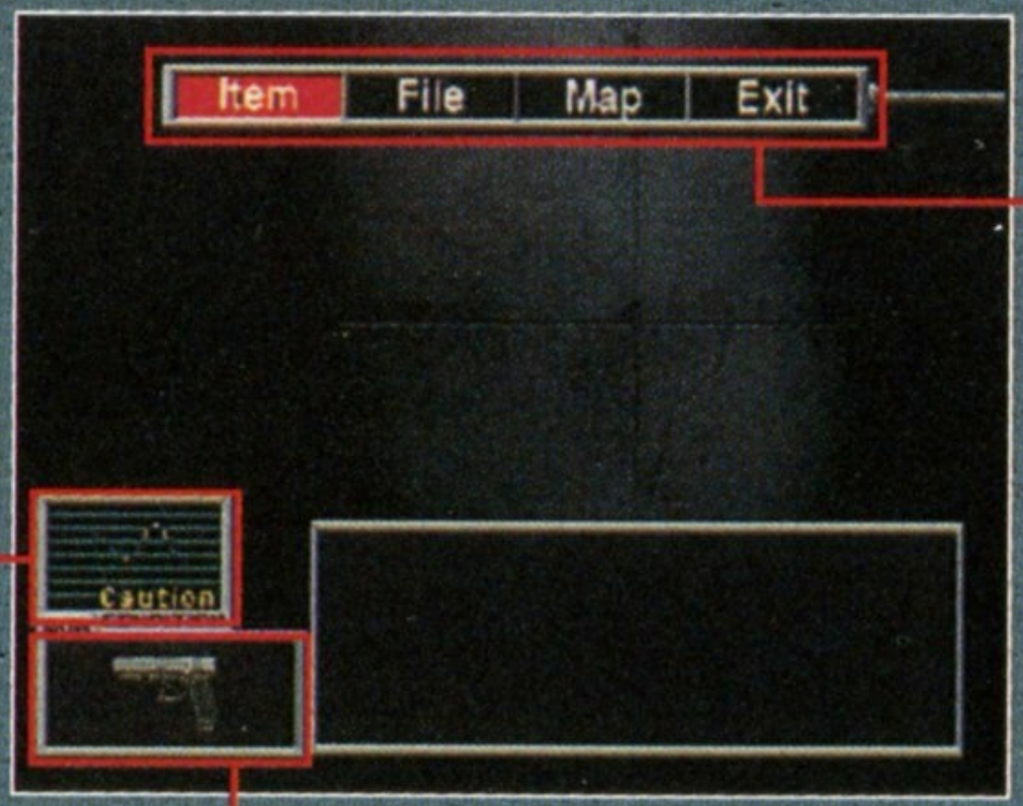
※プレイを終了してしまいますので、注意してください。

EXIT イグジット

オプション画面から前の画面に戻ります。

ステータス画面

プレイ画面でA・Bボタンを同時押しするとステータス画面が表示されます。
ここではプレイヤーの状態を把握したり、アイテムの取り扱いを一括して行うことができます。
A・Bボタンを同時押しするか、画面右上のEXITを選択すると、再びプレイ画面に戻ります。



ゲームコマンド

・ITEM（P.18参照）・FILE（P.19参照）
・MAP（P.19参照）・EXIT

アイテムコマンド（P.18参照）

・使う（装備）・組合せ
・調べる・CANCEL

心電図

プレイヤーの状態
（P.7参照）

装備武器

現在装備している武器

アイテムリスト

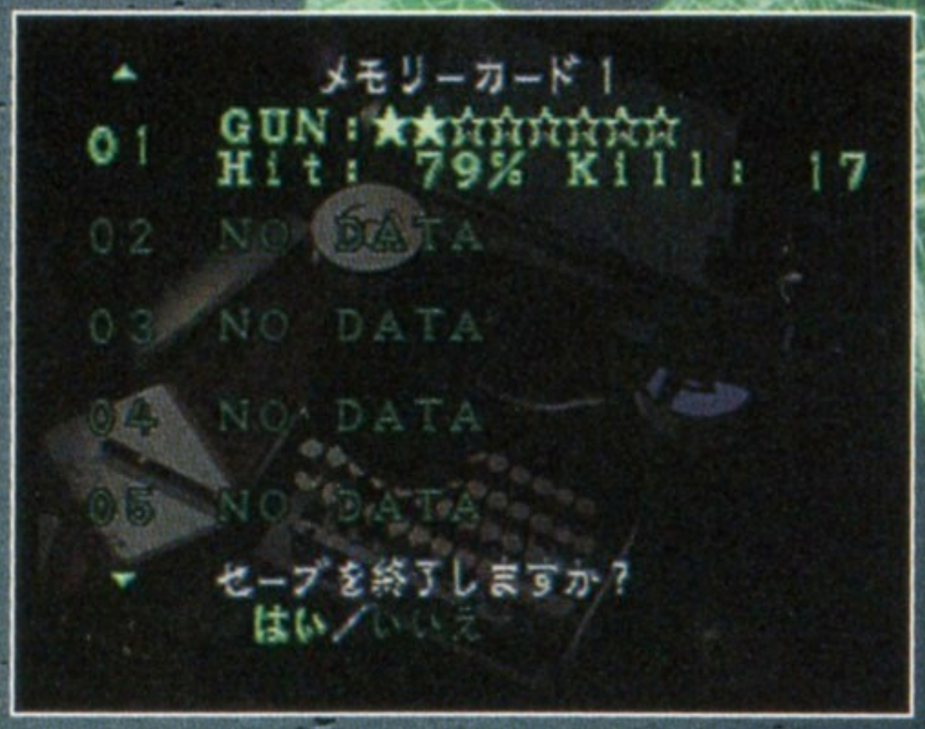
所持しているアイテム

アイテムメッセージ

選択したアイテムの名称や
情報（P.18参照）

セーブ

ゲームオーバー時に、そのときのアイテム内容をセーブすることができます。
セーブする場合は「YES」を選択し、画面の案内に従ってください。
次にゲームを再開するときはタイトル画面の「LOAD GAME」を選択するとセーブしたデータでプレイを再開することができます。（P.6参照）



※古いデータに新しいデータを上書きすると以前のデータは消えてしまいますのでご注意ください。
※データをセーブするためには別売のメモリーカードが必要です。
※本ゲームでは1ブロックの空き容量を使用します。
※データの記録中やロード中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しすると、記録したデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

アイテム

アイテムを使う

ステータス画面を開き、アイテムリストで使いたいアイテムにカーソルを合わせ、決定ボタンを押します。アイテムコマンドが表示されていますので、「使う」を選択し、決定するとそのアイテムを使用することができます。

武器を装備する

使う場合と同様、アイテムリストで選択してください。アイテムコマンドに「装備」が表示されるので、選択して決定してください。

※武器を手に入れても「装備」しなければ使うことができません。

※装備できるのは一度に1つの武器です。

アイテムを調べる

アイテムコマンドの「調べる」を選択すると、そのアイテムの情報が表示されます。アイテムの名前や、使い道のわからないアイテムのヒントが出るかもしれません。いろいろ調べてみましょう。

アイテムを組み合せる

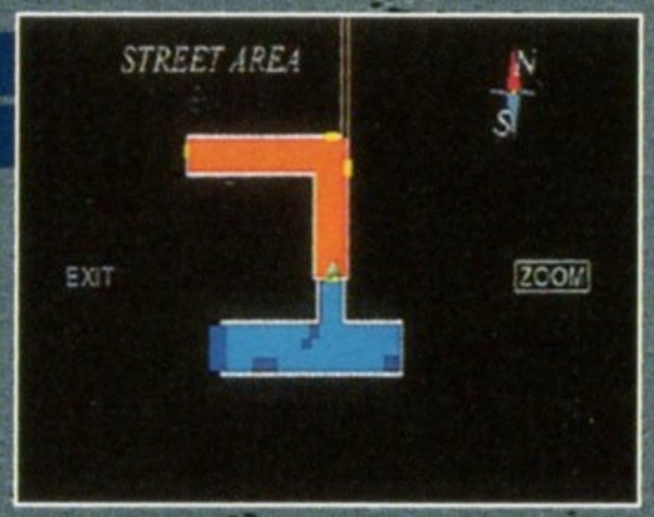
アイテムの中には、他のアイテムと組み合せることで役に立つものや、別の効果を発揮するものがあります。いろいろ組み合せを試してみましょう。ステータス画面を開き、アイテムリストで組み合せたいアイテムにカーソルを合わせて決定ボタンを押します。アイテムコマンドが表示されるので、「組合せ」を選択し、組み合せたいもう一方のアイテムにカーソルを合わせて決定してください。

MAP/FILE

ステータス画面でMAP（地図）や、プレイ中に入手したFILE（資料）を見ることができます。
これらはアイテムとは別に持つことができます。

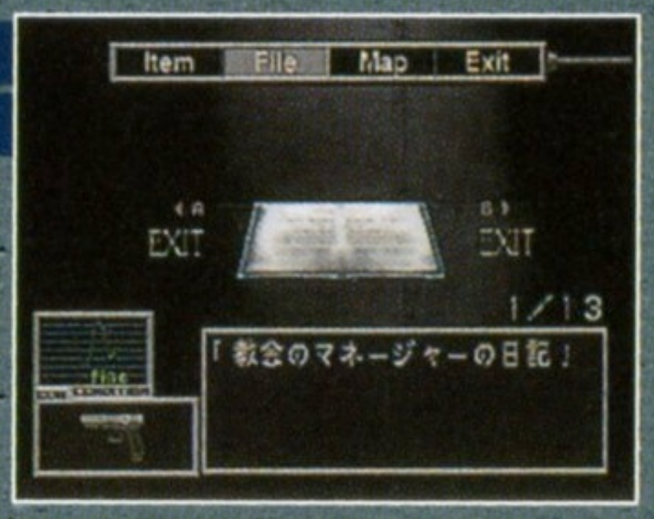
MAP

ステータス画面のゲームコマンドで「MAP」を選択するとプレイしているステージの地図が表示されます。

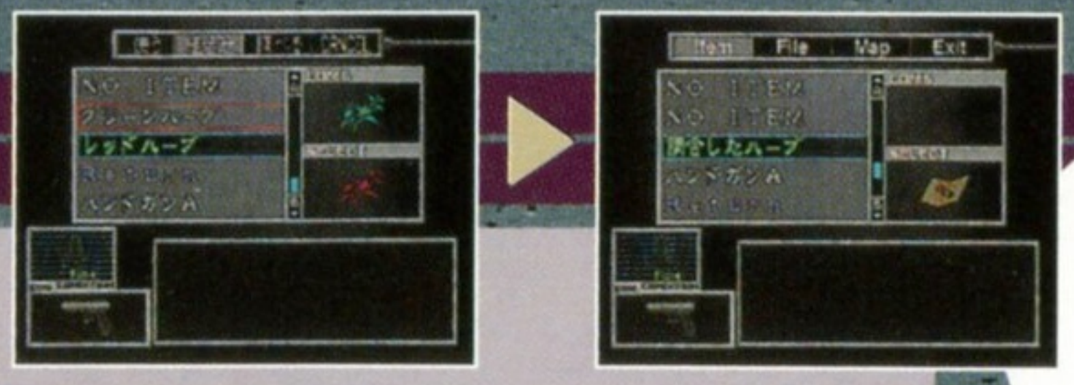


FILE

ステータス画面のゲームコマンドで「FILE」を選択すると、入手したファイルの一覧が表示されます。調べたい資料を選択すると、内容が表示されます。資料の中には、ゲームのヒントとなる情報が隠されているかもしれません。



＜組み合せの例＞



調合したハーブができます。

グリーンハーブ×レッドハーブ

ハーブは組み合せることができます。
グリーンハーブ×レッドハーブは体力を全回復させる効果があります。
ハーブの組み合わせによって、さまざまな回復の効果を得ることができます。

生き残るために　ゲーム攻略のヒント

まずガンコンの調整

ゲームをはじめる前に必ずガンコンの照準の調整を行ってください。（P.5参照）
このときテレビ画面はできるだけ正面から狙ってください。斜めから狙うと命中率が低くなる原因になります。

ガンコンの持ち方

利き手でガンコンを持って、もう片方の手の親指と中指をA・Bボタンに当てて、両手でガンコンを支えるように持ちます。この持ち方だと射撃や右回転、左回転、クイックサーチなどの基本操作が楽にでき、両手でガンコンをしっかり支えているので、トリガーを引いたときにガンコンが動いて狙いがずれるのを防ぎます。

後退は最大の攻撃だ

リロード中は弾を撃つことができません。
このとき、むやみに空射ちしてモンスターに襲われるか、冷静に後退してモンスターとの間合いを離すかが生死を分ける重要なポイントになります。

モンスターには先手必勝

ステージの後半に進むほど、より狂暴なモンスターが襲いかかってきます。
モンスターが目の前に現れるより先にクイックサーチでモンスターを見つけて倒す「攻め」のプレイスタイルが生き残るためには必要です。

体力は常に回復しておくこと

体力の回復はグリーンハーブまたは救急スプレーで行うことができます。いつなんどきモンスターに襲われるかわからないので、常に体力を回復させておくことをお勧めします。ちなみに、ブルーハーブは解毒の効果があり、レッドハーブはそれと組み合せたハーブの効力を増進させます。

行き先がわからない

道に迷った場合は、迷わずステータス画面のMAPを開いて自分の位置と、まだ行っていない場所を確認しましょう。また、怪しいところに近づいて調べてみたり、ファイルを読み直してみたりすることで行き先がわかる場合もあります。

謎が解けない

謎が解けなくて、同じ所を行き来しているときは、ステータス画面で入手したアイテムやファイルをもう一度調べてみましょう。意外なヒントがあるかもしれません。

効率的に調べる

すべての敵を倒した後にクイックサーチすると近くにあるアイテムに注目します。そこにアイテムがないときは、ドアなどの出入り口に注目します。
このようにクイックサーチを使うことでアイテムや出入り口を探すこともできます。

使用上のご注意

●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

CAPCOM®

発売元
株式会社カプコン®
〒540-0037　大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター　06-6946-3099
9:00～12:00　13:00～17:30（土・日・祝日を除く）

このマークは、無許可でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。

NO COPY

このマークは不法コピー禁止マークです

社団法人コンピュータソフトウェア著作権協会

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

●●●カプコンソフト情報●●●

大阪☎　06-6946-6659
東京☎　03-3340-0718

札幌☎ 011-281-8834　仙台☎ 022-214-6040
名古屋☎ 052-571-0493　広島☎ 082-223-3339
松山☎ 089-934-8786　福岡☎ 092-272-0086

カプコンホームページ　http://www.capcom.co.jp/

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540　最新情報満載!!
24時間いつでも引き出せます。

●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPM 86749

"PlayStation", "PocketStation" and "DUALSHOCK" are registered trademarks and "PS one" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.